

# Introducción a la Teoría de Emparejamientos

## *Asignación de Objetos Indivisibles sin Transferencias*

**Juan Pablo Torres-Martínez**

Departamento de Economía, Universidad de Chile

# Emparejamientos Unilaterales sin Transferencias

La teoría de emparejamientos unilaterales se enfoca en la asignación de bienes indivisibles entre individuos. En este contexto, un emparejamiento es una función que asigna objetos a los agentes.

Estudiaremos tres modelos de emparejamiento unilateral en los cuales se asignan objetos—a lo más uno a cada agente—sin implementar transferencias:

- El mercado habitacional de [Shapley y Scarf \(JME, 1974\)](#).
- El problema de asignación habitacional de [Svensson \(SChW, 1994\)](#).
- El problema de asignación habitacional de [Addulkadiroglu y Sonmez \(JET, 1999\)](#).

# Mercado Habitacional - Shapley y Scarf (1974)

Considere un mercado con un número finito de individuos,  $N$ , cada uno de los cuales es propietario de una y solo una casa.

Asumiremos que cada individuo tiene preferencias completas, transitivas y estrictas sobre el conjunto de casas.

En este contexto, un **emparejamiento** es cualquier función biyectiva

$\mu : \{1, \dots, N\} \rightarrow \{1, \dots, N\}$  que asocia a cada individuo  $h$  la casa del individuo  $\mu(h)$ .

Un emparejamiento está en el **núcleo** si asigna las casas de tal forma que ningún grupo de individuos tiene incentivos para abandonar el mercado y distribuirse de otra forma sus propiedades.

Queremos determinar condiciones para que existan emparejamientos en el núcleo y determinar algoritmos que nos permitan encontrarlos.

# Mercado Habitacional - Shapley y Scarf (1974)

Un **ciclo**  $(m_{i_1}, \dots, m_{i_k})$  es una lista ordenada de agentes tal que  $m_{i_1}$  anuncia a  $m_{i_2}$ , quien anuncia a  $m_{i_3}$  y así sucesivamente hasta que  $m_{i_k}$  anuncia a  $m_{i_1}$ .

Considere el mecanismo **Top Trading Cycles (TTC)**:

Etapa 1. Cada agente anuncia al propietario de la casa que el prefiere, pudiendo ser el mismo. Para cada ciclo, los agentes son asignados a la casa del individuo que anunciaron.

Etapa  $k > 1$ . Cada agente que no obtuvo una casa en las etapas previas anuncia al propietario de la casa que el prefiere entre aquellas que aún están disponibles. Para cada ciclo, los agentes son asignados a la casa del individuo que anunciaron.

El algoritmo termina cuando todos los individuos están emparejados.

# Mercado Habitacional - Shapley y Scarf (1974)

**Teorema** (Shapley y Scarf (1974), Roth y Postlewaite (1977), Roth (1982))

*El mecanismo TTC implementa el único emparejamiento en el núcleo del mercado habitacional. Además, se trata de un mecanismo strategy proof y su resultado puede ser descentralizado como la única asignación de casas de un mercado competitivo.*

# Problemas de Asignación Habitacional

Consideremos el modelo de [Svensson \(1994\)](#), en el cual no hay propietarios y a cada individuo se le adjudica a lo más una casa.

Por simplicidad, asumiremos que el conjunto de individuos y el conjunto de casas tienen el mismo número de elementos.

En este contexto, el siguiente mecanismo es Pareto eficiente y *strategy proof*:

## Serial dictatorship (SD)

- Los individuos son ordenados siguiendo algún criterio.
- En base al ordenamiento determinado, se adjudican las casas de tal forma que cada agente recibe su mejor opción entre las que están disponibles.

Note que, como inicialmente los individuos no son propietarios de las casas, los conceptos de núcleo y racionalidad individual dejan de ser relevantes.

# Problemas de Asignación Habitacional

Consideremos ahora el contexto estudiado por [Addulkadiroglu y Sonmez \(1999\)](#).

Hay un conjunto de propietarios, un conjunto de entrantes, un conjunto de casas ocupadas, un conjunto de casas vacías y preferencias estrictas de cada agente por las casas.

Por simplicidad, asumiremos que el conjunto de entrantes y el conjunto de casas vacías tienen el mismo número de elementos.

Cuando no hay entrantes, obtenemos el modelo de Shapley y Scarf (1974) y el algoritmo TTC implementa un emparejamiento en el núcleo que es compatible con incentivos.

Cuando no hay propietarios, obtenemos el modelo de Svensson (1994) y el algoritmo SD implementa un emparejamiento Pareto eficiente y compatible con incentivos.

# Problemas de Asignación Habitacional

Por lo tanto, hay dos mecanismos que podrían parecer naturales y que en principio protegerían a quienes ya tienen una casa, pues les permitiría no participar caso quieran mantener su propiedad:

- (1) Entre los individuos que quieran participar, determinar una distribución inicial sobre las casas (sin necesidad de respetar los derechos de propiedad iniciales) y luego aplicar el algoritmo TTC.
- (2) Entre los individuos que quieran participar, determinar un orden y aplicar el algoritmo SD (sin respetar los derechos de propiedad iniciales).

La posibilidad de quedar en una situación peor a la inicial, puede desincentivar a los propietarios a participar en este tipo de mecanismos.

Esto puede inducir ineficiencias, asociadas a la reducción del intercambio.

# Problemas de Asignación Habitacional

La clave de las potenciales ineficiencias está en que en el primero de los mecanismos la **(re)distribución inicial de las casas** entre aquellos que quieran participar es determinada de forma aleatoria.

Análogamente, en el segundo mecanismo, el **orden** de los individuos que deseen entrar al mercado se determina de forma estocástica.

Esto es, los dos mecanismos propuestos asocian a cada problema de asignación habitacional una *lotería*, i.e., una distribución de probabilidad sobre el conjunto de emparejamientos.

Evidentemente, sería ideal que cada uno de estos mecanismos fuera:

**Ex-post Pareto Eficiente**, en el sentido que da probabilidad positiva solamente a emparejamientos Pareto eficientes.

**Ex-post Individualmente Racional**, en el sentido que da probabilidad positiva solamente a emparejamientos donde los propietarios reciben una casa tan buena cuanto la que tenían.

# Problemas de Asignación Habitacional

Se puede probar que ambos mecanismos llevan al mismo resultado.

Por eso, nos concentraremos en el análisis de los emparejamientos que se obtienen aplicando SD, luego de consultar a los propietarios si quieren participar y de determinar (aleatoriamente) un orden entre los individuos que quedan.

## Random serial dictatorship (RSD)

- Cada propietario decide si entra en el sorteo o mantiene su propiedad.
- Todos los que deciden entrar al sorteo reportan sus preferencias.
- De forma aleatoria, siguiendo alguna distribución prefijada, se sortea un orden para los individuos involucrados en el sorteo.
- Siguiendo el orden sorteado se adjudican las casas de tal forma que cada agente recibe su mejor opción entre las que están disponibles.

Aunque es utilizado para asignar estudiantes a dormitorios universitarios, este mecanismo no es ex-post Pareto eficiente ni ex-post individualmente racional.

# Problemas de Asignación Habitacional

## Ejemplo

Suponga que hay tres individuos  $i_1, i_2, i_3$  y tres casas  $h_1, h_2, h_3$ .

El agente  $i_1$  es el propietario de la casa  $h_1$ .

Los agentes  $i_2$  e  $i_3$  son entrantes y las casas  $h_2$  y  $h_3$  están vacías.

Las preferencias sobre las casas ( $h_1, h_2, h_3$ ) son representables por los siguientes niveles de utilidad:

$$i_1 : (3, 4, 1); \quad i_2 : (4, 3, 1); \quad i_3 : (3, 4, 1).$$

Entonces,  $i_1$  puede quedarse con su propiedad o entrar al mecanismo RSD y sujetarse al resultado del sorteo, el cual asumiremos que determinará un orden de prioridad a través de una distribución uniforme.

Por lo tanto, si  $i_1$  evalúa el resultado del sorteo a través de la utilidad esperada asociada, le convendrá mantener su casa si esas ganancias esperadas son menores que  $u^{i_1}(h_1) = 3$ .

# Problemas de Asignación Habitacional

## Ejemplo (continuación)

La siguiente tabla muestra los resultados de la asignación de casas para a las diferentes realizaciones de rankings de prioridad:

Orden sorteado	$i_1$	$i_2$	$i_3$
$i_1, i_2, i_3$	$h_2$	$h_1$	$h_3$
$i_1, i_3, i_2$	$h_2$	$h_3$	$h_1$
$i_2, i_1, i_3$	$h_2$	$h_1$	$h_3$
$i_2, i_3, i_1$	$h_3$	$h_1$	$h_2$
$i_3, i_1, i_2$	$h_1$	$h_3$	$h_2$
$i_3, i_2, i_1$	$h_3$	$h_2$	$h_1$

Así, la utilidad esperada del individuo  $i_1$  al entrar al sorteo viene dada por:

$$\frac{1}{6} u^{i_1}(h_1) + \frac{3}{6} u^{i_1}(h_2) + \frac{2}{6} u^{i_1}(h_3) = \frac{17}{6}.$$

**Estrategia óptima de  $i_1$ :** no entrar al sorteo.

# Problemas de Asignación Habitacional

## Ejemplo (continuación)

Luego que  $i_1$  decide mantener su casa,  $i_2$  e  $i_3$  van al sorteo.

Como ambos prefieren  $h_2$  a  $h_3$ , existen dos posibles asignaciones finales de agentes-casas, ambas equiprobables:

$$[(i_1, h_1), (i_2, h_2), (i_3, h_3)], \quad [(i_1, h_1), (i_2, h_3), (i_3, h_2)].$$

La primera asignación es Pareto dominada por  $[(i_1, h_2), (i_2, h_1), (i_3, h_3)]$ .

# Problemas de Asignación Habitacional

El siguiente mecanismo fue propuesto por Abdulkadiroglu y Sonmez (1999):

## **You request my house—I get your turn (YRMH-IGYT)**

- Todos los individuos reportan sus preferencias. Siguiendo alguna distribución prefijada, se sortea un orden para los individuos.
- Siguiendo el orden sorteado se adjudican las casas de tal forma que cada agente recibe su mejor opción entre las que están disponibles, a menos que solicite una casa ocupada.
- Si al propietario original de esa casa ya se le adjudicó otra, se continua con la asignación. Caso contrario, el propietario obtiene prioridad por sobre el solicitante y se continua con el algoritmo.
- Si aparece un ciclo, se le asignan las casas a los agentes involucrados y se continua.

Al respetar los derechos de propiedad sin inhibir el intercambio, el mecanismo YRMH-IGYT consigue implementar de forma *strategy-proof* emparejamientos que son ex-post Pareto eficientes, ex-post individualmente racionales y estables a desvíos de grupos de propietarios.

# Problemas de Asignación Habitacional

## Ejemplo

Considere una situación donde  $\{m_1, m_2, m_3, m_4\}$  es el conjunto de propietarios,  $\{m_5, m_6, m_7\}$  el conjunto de entrantes,  $\{w_1, w_2, w_3, w_4\}$  las casas ocupadas y  $\{w_5, w_6, w_7\}$  las propiedades vacías.

Las preferencias individuales vienen dadas por:

$P^{m_1}$	$P^{m_2}$	$P^{m_3}$	$P^{m_4}$	$P^{m_5}$	$P^{m_6}$	$P^{m_7}$
$w_1$	$w_4$	$w_7$	$w_7$	$w_6$	$w_3$	$w_4$
$w_2$	$w_5$	$w_3$	$w_6$	$w_1$	$w_2$	$w_7$
$w_3$	$w_2$	$w_2$	$w_4$	$w_3$	$w_7$	$w_6$
$w_4$	$w_1$	$w_5$	$w_1$	$w_2$	$w_1$	$w_3$
$w_5$	$w_3$	$w_4$	$w_3$	$w_5$	$w_6$	$w_1$
$w_6$	$w_6$	$w_1$	$w_2$	$w_4$	$w_4$	$w_5$
$w_7$	$w_7$	$w_6$	$w_5$	$w_7$	$w_5$	$w_2$

Si se ha sorteado el siguiente orden de prioridad para la adjudicación de casas  $\{m_3, m_7, m_2, m_5, m_6, m_4, m_1\}$ , encuentre el emparejamiento implementado por el mecanismo YRMH-IGYT.