



I. Identificación

Nombre Asignatura	Formas Creativas para la Inclusión: Ambientación, Tecnología y Servicios
Programa	Minor en Discapacidad e Inlcusión
Créditos	4
Horas Lectivas	2
Requisito	-

II. Objetivos

- Sensibilizar y crear conciencia acerca de la realidad social de las personas en condición diferente: personas con discapacidad, niños con trastornos de aprendizaje, adultos mayores, personas en riesgo social.
- Analizar su impacto político, económico y social.
- Instaurar en la agenda pública los conceptos de “Diseño para Todos”: repercusiones económicas, laborales y sociales de una agenda inclusiva.
- Desarrollar una mirada crítica hacia las barreras del entorno (físicas, culturales y sociales) que enfrentan estas personas y convertirse en un agente activo de la inclusión.

III. Contenidos

- Identificar los espacios de inclusión e integración actuales.
- Conocer la tecnología y los soportes disponibles para el desempeño educativo, laboral, tiempo libre y diario vivir de las personas con discapacidad.
- Conocer los actuales servicios para una mayor/mejor participación en lo educativo, laboral, tiempo libre y actividades del diario vivir de las personas con discapacidad.
- Conocer las normativas vigentes.